

河北省国际信息技术交流协会

2023年河北省行业职业技能竞赛
河北省第二届数字经济产业新技术
全媒体运营师（短视频制作）
职业技能竞赛赛项规程

数字经济产业新技术职业技能竞赛组委会

二〇二三年十一月

一、技术描述

（一）项目概要

以全媒体运营师的主要工作内容、核心工作流程策略、采编发评等环节所用技能要求为主要依据，通过引入企业真实案例，让参赛选手对文字、声音、影像等信息内容进行加工制作，完成全媒体作品的创作与发布，并通过数据分析等方式，展现信息传播的匹配度与精准度。最后，依据任务整体完成情况进行成绩评判，从而选拔出优秀的全媒体运营师。同时，通过竞赛的方式，提高全媒体运营师的技能水平，提升他们在行业中的影响力，为推动全媒体行业的发展做出贡献。

同时为办好2023年河北省行业职业技能竞赛河北省第二届数字经济产业新技术职业技能竞赛，确保本届比赛各项赛事活动的公平、安全和顺利进行，为参赛选手提供公正、合理和规范的竞赛环境，特制定本竞赛规程。

二、竞赛细则

（一）竞赛分组

本竞赛分为职工组、学生组两个组别。

职工组、学生组均为双人赛，学生组由2名学生及2名指导教师组成。比赛时长为4小时。每支参赛队将配备两台电脑，在竞赛过程中完成的作品和素材必须存放在竞赛二号机的“D:\SW-赛

位号”文件夹中备份，该文件夹由选手自行建立，并将各模块任务最终完成的作品提交至竞赛平台。

（二）试题

竞赛以实际工程项目为命题来源，面向岗位技能、突出项目引领并体现新技术应用。具体内容如下：

模块A： 编制策划书

任务说明

1. 参赛队应根据策划主题，自主创意完成一份短视频策划书；
2. 策划书应包括所有要素，逻辑清晰且可操作性强；
3. 提交的作品不得包含参赛学校和选手相关信息，以及与赛题无关的其他信息。否则，该作品将不计入成绩；
4. 所有作品必须为原创，禁止抄袭或侵犯版权；
5. 如果某个文件夹没有内容，可以为空；
6. 在竞赛过程中，选手需要及时保存数据，以免数据丢失影响比赛成绩。如因操作不规范而导致设备卡顿、重启、死机或数据丢失等情况，责任由选手自行承担。
7. 比赛结束前30分钟和10分钟时，现场裁判会各提示一次剩余比赛时间。选手应检查并保存作品。比赛结束时，所有参赛队停止操作、全体起立，不得关闭计算机并离开赛场。如违反规定，将取消比赛资格，不计入成绩；

8. 选手应妥善保管赛位号牌，并在比赛结束后将其交给领队。等成绩公布后，领队应持有赛位号牌到指定地点领取选手的身份证和参赛证。如果赛位号牌遗失，将会影响证件领取。

模块B： 制作短视频

任务说明

1. 参赛队自主创意，制作完成一则短视频。选手根据解说词和素材，按照“制作要求”，完成任务2、任务3、任务4、任务5、任务6制作出一则短视频，时长在180-240秒。
2. 视频要求：画幅1280X720，宽高比16:9，25帧/秒，音频16bit/48KHz/立体声，输出mp4格式。
3. 任务提交须知：必须将任务2、任务3、任务4、任务5、任务6完成的作品提交至竞赛平台并在二号机的“D:\赛位号”文件夹中备份，该文件夹由选手自行建立。
4. 作品输出视频命名为：“编号-名称”。例如：“1-片头.mp4”。

模块C： 制作反思

任务说明

比赛任务要求参赛队对于策划书设计和短视频制作过程中的经验进行深度思考，分析其存在的不足之处，总结项目特色和亮点，以及面临的问题，并提出改进措施。通过思考和总结，参

赛队可以更好地理解自己的工作流​​程，不断提高今后工作水平和质量。

（三）时间安排

日期	时间	事项	地点
竞赛日	08:00	到达赛场	候检区
	08:00-08:15	选手检录、座位抽签等	检录区域、讲解区
	08:15-08:30	环境确认	竞赛场地
	08:30-10:00	模块A	竞赛场地
	10:00-11:30	模块B	竞赛场地
	11:30-12:30	模块C	竞赛场地
	13:30-18:30	现场评分	裁判会议室、竞赛场地
	18:30-19:30	比赛成绩汇总确认签字	裁判会议室

（四）具体流程

1. 比赛前1小时，工作人员将比赛模块所需用品放置在比赛指定工位上；
2. 选手在比赛前1小时到达竞赛场地，通过检录，赛前讲解区后依据抽签号进入相应工位；
3. 选手先检查比赛环境，在比赛环境确认单上签字；
4. 监考工作人员宣布比赛开始，选手可以开始作答；
5. 比赛时间结束，选手立即停止一切操作；
6. 等待裁判长许可后，选手统一离开竞赛场地。

三、评判标准

(一) 按照职业岗位要求，全面评价参赛选手综合能力，本着“科学严谨、公平公正公开、可操作性强”的原则制定评分标准；

(二) 确定评分因素上兼顾三个模块内容。

(三) 评分方法：分模块计分，总分为百分制。

(四) 评分标准

模块	指标	评分要点		分值
模块一	策划任务书编制	内容完整性	框架内容要素全面，符合制作要求	20
		逻辑严谨性	逻辑清晰，易于理解	
		表述性	文字简明扼要，语言流畅，无错别字或语法错误	
		可行性和实用性	具有可行性，在实际操作中具有实用性	
		创新性	具有一定的创新精神，能够引起人们的兴趣和关注	
模块二	素材管理	文件夹建立符合要求		5
		文件夹内文件完整、准确		
	片头、片尾制作	符合规定时长		6
		字幕清晰、规范		
		文字正确无错别字		
	成片配乐	视频有配乐		10
		解说词音量适当清晰		
		背景音乐音量起伏有序		
		解说词与背景音乐协调		
		画面与背景音乐匹配		
	正片字幕制作	文本正确无错别字		4
		字幕清晰、规范		
		字幕与画面、解说词匹配		
	视频输出	文件名符合要求		10
		保存路径符合要求		
		音视频输出格式及参数符合要求		
符合规定时长				

	成片效果	思想性	主题与短视频内容符合程度	5
		衔接性	画面美感	8
			片头、主片、片尾之间衔接	
			主片画面衔接	
		艺术性	整体制作效果	12
			风格统一	
			画面色调适当	
			镜头运用准确，立意鲜明	
			画面衔接流畅	
		创新性	特效围绕主题，运用适当	10
			表现立意	
			剪辑手法	
			声画节奏	
			画面效果	
		模块三	反思	准确性
文本格式符合要求				
设计性	表现形式美观、简洁			
表达性	特色、亮点突出			
	查找问题客观，措施可行			

（五）、评判标准涉密情况表

模块	具体内容		
	试题是否公开	素材是否公开	评判标准是否公开
模块A：编制策划书	是	否	是
模块B：制作短视频	是	否	是
模块C：制作反思	是	否	是

四、竞赛场地与相关设施设备

（一）场地基础环境

1、竞赛场地布置

竞赛场地分为准备区域、警戒区域（分为竞赛区域、评分区域）。各区域要符合大赛制度要求，合理设置，保证各项程序顺利进行。检录、抽签在竞赛区域进行。

2、竞赛场地要求

（1）比赛按参赛队数量，匹配竞赛机位（含10%备用机）准备比赛设备及物品。

（2）2个机位为1组，1台主考机和1台副考机，配置相同。左侧为主考机，右侧为副考机。每个赛场配备2-3台备用机。

（3）竞赛环境依据竞赛需求和职业特点设计，每组机位前后距离为1米左右，左右使用隔板隔开，保持机位间有足够的操作空间和通道。

（4）每个机位配备220V电源插座2个，机位内的电缆线应符合安全要求。每组设单独漏电保护开关。

（5）每个机位配备1台计算机、1个耳机、1个U盘（128G，3.0以上接口）。

（6）每个机位标明机位号，并配备竞赛平台和符合视频制作要求的硬件、软件。

（7）交换机采用万兆交换机（接入千兆），完成一个区域内竞赛选手计算机及其与区域服务器、总服务器的连接，设置单独子网，参赛队之间不可以传输数据。

（8）为规避竞赛相关的互联网传播舆情风险，竞赛场地不提供互联网访问、不提供WIFI接入。

3、评委使用环境要求

每位评分裁判须与参赛选手使用相同的操作平台；配备打印机。

（二）现场设备需求

比赛设备主要由承办方提供，耳麦由承办方提供，每组的比赛环境包含如下：

1、硬件设备参数：

序号	设备名称	设备型号	数量	备注
1	cpu	I5-10500 3.1GHz 6核12线程	1	
2	内存	16G	1	
3	显卡	Radeon RX 550X 4G	1	
4	显示器	20 寸液晶宽屏及以上	1	
5	硬盘	240G固态硬盘	1	

2、软件技术平台：

软件类型	软件名称	软件版本
竞赛平台	短视频内容编辑实训系统	V1.0
操作系统	Windows10	64位中文版
作品设计及支撑软件	WPSOffice	——
	AdobeReader	中文版
视频制作软件	AdobeAfterEffectsCC2018	64位中文版
	AdobePremiereCC2018	64位中文版
	剪映	中文版
音频编辑软件	AdobeAuditionCC2018	64位中文版
图形编辑软件	AdobePhotoshopCC2018	64位中文版
	AdobeIllustratorCC2018	

视频播放软件	QuickTime	中文版
	QQ影音	---
格式转码软件	格式工厂	---
文字转化语音软件	待定	---
输入法	QQ拼音/五笔输入法	---

提供系统自带的拼音输入法，软件不提供原介质包以外的第三方插件

五、安全、健康要求

（一）赛场安全

1. 赛场所有人员（赛场管理与组织人员、裁判员、参赛人员以及观摩人员）不得在比赛现场内外吸烟，不听劝阻者将被通报批评或清退比赛现场，造成严重后果的将依法处理；
2. 未经允许不得使用 and 移动竞赛场内的任何设施设备（包括消防器材等），工具使用后放回原处；
3. 选手在比赛中必须遵守赛场的各项规章制度和操作规程，安全、合理地使用各种设施设备。出现严重违章操作设备的参赛选手，裁判视情节轻重进行批评指正或终止比赛；
4. 选手参加实际操作比赛前，应认真学习比赛项目安全操作规程。比赛中如发现问题应及时解决，无法解决的问题应及时向裁判员报告，裁判员视情况予以判定，并协调处理；

5. 参赛选手不得触动非竞赛用仪器设备，对竞赛仪器设备造成损坏，由当事人承担赔偿责任（视情节而定）并通报批评；参赛选手若出现恶意破坏仪器设备等严重情节将依法处理；
6. 选手赛前要认真阅读竞赛服务指南和秩序手册；
7. 各类人员须严格遵守赛场规则，严禁携带竞赛禁止的物品入内；
8. 严禁携带易燃易爆等危险品入内；
9. 赛场留有安全通道，配备灭火设备，赛场具备良好的通风、照明条件和操作空间。同时承办方做好竞赛安全、健康和公共卫生及突发事件预防与应急处理等工作；
10. 安保人员发现安全隐患要立即报告赛场负责人员；
11. 如遇突发严重事件，赛场所有人员应在安保人员指挥下，迅速按紧急疏散路线撤离现场；
12. 赛区组委会设置安全保障防卫组负责比赛期间健康和安事务。主要包括检查竞赛场地、与会人员居住地及其周围环境的安全防卫、制定紧急应对方案、督导竞赛场地用电用气等相关安全问题监督与会人员食品安全与卫生、分析和处理安全突发事件等工作；
13. 赛场须配备相应医疗人员和急救人员，并备有相应急救设施。

（二）安全操作规程

1. 选手严格执行工作程序、工作规范、工作文件和安全操作规程。着装整洁，保持工作环境清洁有序，文明竞赛；
2. 选手必须了解竞赛场地环境布局，包括工作场地行走的平整、畅通和安全稳定性、设备财产的保管、紧急疏散通道的位置、疾病的应急措施等；
3. 选手必须了解竞赛工位的工具和设备的摆放，包括供电方式、安全操作得位置、工作台和桌椅的安全稳定性等；
4. 选手必须了解场地和设备的电源电压、供电位置、供电功率以及电源线插 接和安放的安全性、供电是否正常、安全用电注意事项等，禁止随意插拔电源以免线路造成短路；
5. 比赛期间禁止饮酒、吸烟，禁止在操作设备前饮水、饮食，禁止边操作边饮食；
6. 操作竞赛设备时，选手应做好防静电处理，防止人身带有静电操作电子设备，避免静电对设备造成损坏；
7. 不允许带电拔插串口电缆、设备模块、键盘、鼠标、显示器以及其他计算 机外设通信接口，以免造成损坏，选手拔插电缆时要缓慢轻柔，不允许野蛮操作，以免造成设备损坏；
8. 选手应保持工作现场卫生环境良好，工具和设备摆放整齐有序，及时打扫废弃物，确保环境没有灰尘，保持现场整洁；
9. 选手应按要求及时做好各项文件的保存，如果发现设备工作过热出现不正常的运行情况时，应立即切断电源；

10. 选手严禁使用除赛场已提供的U盘之外的任何其他的移动存储设备，严禁 拆解竞赛设施，严禁删除竞赛设备中的软件，严禁在竞赛设备上随意添加管理权限和登录密码。